

CONSTRAINTS

Fusion 360



Coincident: İki noktayı birbirine çakışık yapmak. İlk Seçilen nokta hedef.

Tangent: Çizginin çemberle teşhet geçmesini sağlar

Equal: İki şekli birbirine eşitlemek için kullanılır.

Parallel: İki çizgi arasında paralellik özelliği oluşturur.

Perpendicular: Seçilen herhangi bir çizgiyi ikinci seçilen çizgiye dik hale getirir.

Fix/UnFix: Noktayı çizgileri sabitlemek amaçlı kullanılır. Çakışık olmayan noktaların hareket etmesini engeller.

Midpoint: Orta Nokta Seçer.

Conconic: Çemberlerin merkezlerini birbirlerine eşitlemek.

Collinear: Çizgileri aynı doğrultuda yapmak. İlk seçilen çizgi doğrultusunda.

Symmetry: Simetri Özelliği, simetrik çizimler yapmak için kullanılır.

Curvature: İki şekil arasında çizilen spline ni eğimli hale getirir.