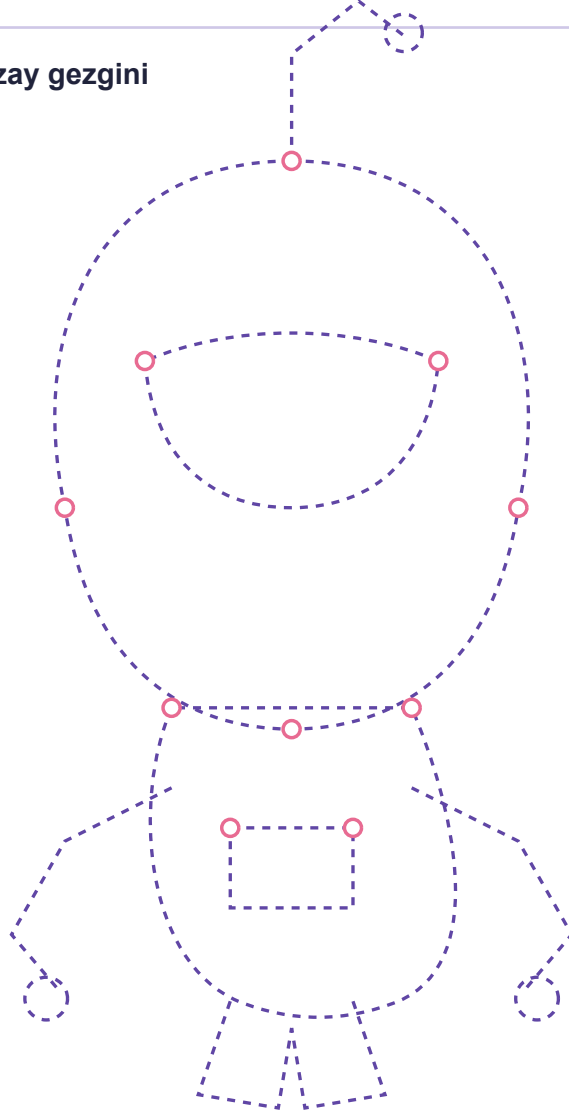


Başlangıç: katmanlı karakter çizimi

Her karakteri şu sırayla oluştur: 1) dış silüet, 2) yüz ve kıyafet gibi iç şekiller, 3) küçük çizgisel ayrıntılar. Dış çizgiyi bitirmeden iç öğelere geçme. Kırmızı noktalar yalnızca öneridir.

1. Kaptan Koza - kasklı uzay gezgini

6 / 10



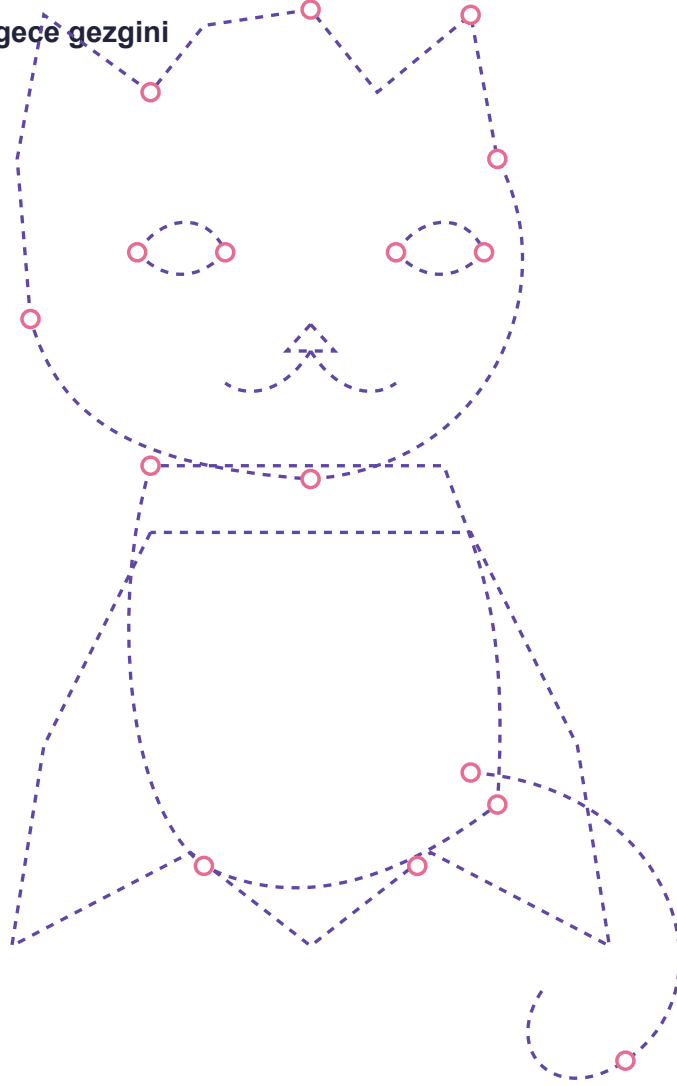
Görev sırası: Kask | Vizör | Anten | Gövde | Kollar | Göğüs paneli | Çizgisel bot ayrıntıları. Elipsleri Pen Aracıyla değil, Elips Aracıyla yapmayı dene.

Karakter 2: eğri, köşe ve simetri

Bu karakterde kulaklar keskin köşe, yanaklar ve kuyruk ise akıcı eğridir. Simetriyi korumak için önce sol tarafı çiz; sonra sağ tarafı aynı sayıda ankrajla tamamla.

2. Bulut Kedi - pelerinli gece gezgini

7 / 10



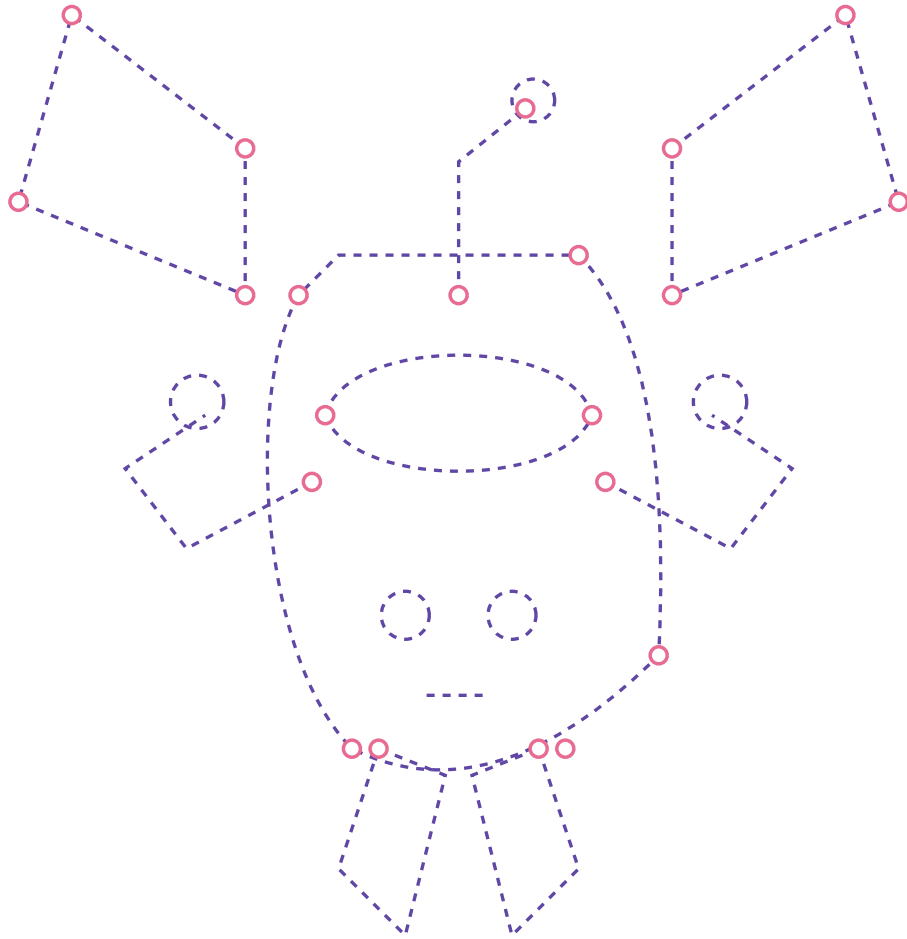
İpucu: Kulaklarda tıklayıp bırak; başın yuvarlak bölümlerinde tıkla-sürükle. Pelerin için dış çevreyi kapattıktan sonra kıvrım çizgilerini açık yollar olarak ekle.

Karakter 3: çok parçalı siluet

Son karakterde farklı parçalar üst üste gelir. Çizim sırası, katman sırasıdır: arka kanatlar, gövde, ön kollar, yüz paneli, küçük işaretler. Her renk alanını ayrı kapalı şekil olarak düşün.

3. Kıvılcım Bot - uçan keşif robotu

8 / 10



Ek görev: Robotu üç uyumlu renkle boyadıktan sonra aynı karakterin mini (ikon) versiyonunu yeni bir çalışma alanında 48 x 48 px ölçüsünde yeniden kur.